



**“HET” HAALT EEN GRAP
UIT EN VERPLAATST HET
RUMTESCHIP NAAR ZIJN
THUISPLANEET.**

“Es” makes a joke by moving
the ship to his home planet.

**“HET” HAALT EEN GRAP
UIT EN VERPLAATST HET
RUMTESCHIP NAAR ZIJN
THUISPLANEET.**

“Es” makes a joke by moving
the ship to his home planet.

**“HET” HAALT EEN GRAP
UIT EN VERPLAATST HET
RUMTESCHIP NAAR ZIJN
THUISPLANEET.**

“Es” makes a joke by moving
the ship to his home planet.

**“HET” IS KWAAD EN
VERNIETIGT HET
RUMTESCHIP.**

“Es” is angry and destroys the
ship.

**“HET” IS KWAAD EN
VERNIETIGT HET
RUMTESCHIP.**

“Es” is angry and destroys the
ship.

**“HET” IS AFWEZIG. HET
RUMTESCHIP KAN
ONGEMOEID VERDER
VLIEGEN.**

“Es” is absent. The spaceship
can go on when it wants to go.

**“HET” HOUDT HET
RUMTESCHIP VAST. PAS
ALS MEN EEN EIGEN
STEUNPUNT VRIJGEEFT
MAG HET VERDER
VLIEGEN.**

“Es” captures the spaceship.
When the owner releases one of
his planets it can go on.

**“HET” HAALT EEN GRAP UIT
EN VERPLAATST HET
RUMTESCHIP NAAR
ERTRUS. ALS ERTRUS EEN
STEUNPUNT IS VAN DE
VIJAND, DAN IS HIJ DE
PLANEET NU KWIJT AAN DE
EIGENAAR VAN HET
VERPLAATSTE SCHIP.
VIJANDELIJKE
RUMTESCHEPEN OP
ERTRUS ZIJN VERLOREN.**

“Es” makes a joke by moving
the ship to Ertrus. The enemy
has lost the planet if he owns
Ertrus. All the enemy ships
stationed on Ertrus are lost.

**“HET” HAALT EEN GRAP UIT
EN VERPLAATST HET
RUMTESCHIP NAAR
TRAMP. ALS TRAMP EEN
STEUNPUNT IS VAN DE
VIJAND, DAN IS HIJ DE
PLANEET NU KWIJT AAN DE
EIGENAAR VAN HET
VERPLAATSTE SCHIP.
VIJANDELIJKE
RUMTESCHEPEN OP
TRAMP ZIJN VERLOREN.**

“Es” makes a joke by moving
the ship to Tramp. The enemy
has lost the planet if he owns
Tramp. All the enemy ships
stationed on Tramp are lost.